

AMICO DELLA NATURA



Per ottenere questa competenza occorre:

- Conoscere le abitudini degli animali; avere una buona esperienza di erbe, arbusti e alberi; riconoscere le rocce e la loro origine, distinguere molti corpi celesti, scoprire e osservare la vita nei torrenti, negli stagni o nelle prime profondità marine.
- Conoscere i meccanismi dell'ecologia; determinare una catena alimentare relativa ad un territorio definito e riconoscere eventi dannosi per l'ambiente, sapendo come intervenire per eliminarli o ridurli; al campo, soprattutto saper intervenire per limitare i danni da impatto ambientale.
- Conoscere bene la fauna italiana; tenere un accurato quaderno di avvistamenti e osservazioni, oltre a uno schedario particolareggiato con annotazioni dedicate a ciascun soggetto osservato.
- Riconoscere i principali soggetti botanici della flora italiana e avere una specifica conoscenza della vegetazione (anche acquatica) della propria zona, della quale saper determinare le principali associazioni e riconoscere almeno una cinquantina di fiori, arbusti ed alberi.
- Distinguere i tempi dell'evoluzione geologica del proprio territorio, le sue caratteristiche fisiche (tettonica, stratificazioni, terreno), le rocce e i minerali caratteristici.
- Possedere una o più collezioni naturalistiche (corpose! non due sassolini soltanto), aggiornate e conservate con cura, e che possono spaziare su vari temi: piume, calchi di impronte, foto o disegni delle tracce degli animali, foto di argomento naturalistico, rocce, minerali, conchiglie, legni diversi, piante medicinali, foglie e fiori, erbari, ect.
- Conoscere i segreti del cielo sia attraverso il riconoscimento dei corpi celesti e dei principi che ne regolano i movimenti, ma anche dei fenomeni meteorologici che causano le variazioni del tempo; degli strumenti meteorologici per ricavarne previsioni del tempo.

Specialità collegate

- [Allevatore](#)
- [Alpinista](#)
- [Amico degli Animali](#)
- [Astronomo](#)
- [Boscaiolo](#)
- [Botanico](#)
- [Campeggiatore](#)
- [Coltivatore](#)
- [Disegnatore](#)
- [Fotografo](#)
- [Giardiniere](#)
- [Guida marina](#)
- [Hebertista](#)
- [Naturalista](#)
- [Osservatore](#)
- [Osservatore meteo](#)
- [Pescatore](#)
- [Topografo](#)

ANIMAZIONE ESPRESSIVA



Per ottenere questa competenza l'E/G deve:

- avere una buona conoscenza di svariate tecniche espressive,
- essere in grado:
 - di gestire, di coordinare e animare fuochi di bivacco, spettacoli e veglie;
 - di comporre un copione e gestire la regia di attività espressive.
- comprendere l'importanza della comunicazione espressiva, del messaggio da comunicare, dell'organizzazione e della pianificazione di ogni attività espressiva complessa.

Specialità collegate

- [Attore](#)
- [Cantante](#)
- [Disegnatore](#)
- [Elettricista](#)
- [Falegname](#)
- [Fa tutto](#)
- [Fotografo](#)
- [Esperto del computer](#)
- [Maestro dei giochi](#)
- [Musicista](#)
- [Redattore](#)
- [Sarto](#)
- [Servizio della Parola](#)
- [Servizio liturgico](#)

ANIMAZIONE GIORNALISTICA



Per ottenere questa competenza l'E/G deve:

- aver sviluppato senso critico rispetto all'obiettività della comunicazione giornalistica,
- saper utilizzare in modo approfondito i linguaggi giornalistici come la scrittura, la fotografia e le riprese televisive, saper scrivere correttamente e in buon italiano,
- conoscere e aver sperimentato l'organizzazione di un giornale, sapendo preparare un timone, un menabò, reperire le immagini a corredo di un articolo,
- conoscere almeno un programma di videoscrittura o di impaginazione elettronica,
- aver organizzato un lavoro di inchiesta o un reportage su argomenti di interesse generale,
- aver coordinato e gestito un giornalino,
- aver impostato i testi e le immagini per un sito web di informazione.

Specialità collegate

- [Amico del quartiere](#)
- [Corrispondente](#)
- [Corrispondente radio](#)
- [Europeista](#)
- [Folclorista](#)
- [Fotografo](#)
- [Guida](#)
- [Esperto del computer](#)
- [Interprete](#)
- [Osservatore](#)
- [Redattore](#)

ANIMAZIONE GRAFICA E MULTIMEDIALE



Per ottenere la competenza l'[E/G](#) deve:

- saper disegnare, fotografare e illustrare,
- conoscere i principi di illustrazione e impaginazione,
- saper utilizzare programmi di elaborazione grafica elettronica e comprendere l'importanza della composizione dell'immagine e dell'uso dei colori,
- aver collaborato all'illustrazione di una pubblicazione,
- aver preparato una mostra fotografica o di disegno,
- aver organizzato le immagini o gestito l'allestimento di un sito web,
- aver organizzato un manifesto o un volantino complesso.

Specialità collegate

- [Disegnatore](#)
- [Elettricista](#)
- [Falegname](#)
- [Fa tutto](#)
- [Folclorista](#)
- [Fotografo](#)
- [Esperto del computer](#)
- [Lavoratore in cuoio](#)
- [Osservatore](#)
- [Redattore](#)
- [Sarto](#)

ANIMAZIONE INTERNAZIONALE



Per ottenere questo brevetto, l'E/G deve:

- rendersi disponibili a organizzare attività di conoscenza, incontro e scambio culturale;
- conoscere i principi dell'economia mondiale e la struttura dei principali organismi internazionali;
- essere al corrente di tradizioni e consuetudini di altre popolazioni;
- aver organizzato un'attività di conoscenza o di scambio interculturale o interreligioso;
- aver intrattenuto corrispondenza con amici di penna stranieri, anche via e-mail;
- aver allestito una mostra su un tema interculturale o una pubblicazione su questo tema;
- aver organizzato almeno un grande gioco per il reparto a tema internazionale;
- aver animato, anche in collaborazione con altri esploratori e guide, un [fuoco di bivacco](#) a tema internazionale

Specialità collegate

- [Archeologo](#)
- [Attore](#)
- [Collezionista](#)
- [Corrispondente](#)
- [Corrispondente radio](#)
- [Disegnatore](#)
- [Europeista](#)
- [Folclorista](#)
- [Fotografo](#)
- [Esperto del computer](#)
- [Interprete](#)
- [Maestro dei giochi](#)
- [Musicista](#)
- [Osservatore](#)
- [Redattore](#)
- [Servizio missionario](#)

ANIMAZIONE RELIGIOSA



L'E/G per ottenere il brevetto di animazione liturgica deve:

- mettere sempre a disposizione la propria competenza in occasione di varie celebrazioni liturgiche;
- preparare, a seconda dei periodi liturgici e delle diverse occasioni, i testi, i canti, le riflessioni, i brani biblici per le varie celebrazioni religiose/spirituali.
- sapere:
 - spiegare gesti e simboli;
 - approfondire la conoscenza delle Scritture e saper trovare in esse riferimenti e stimoli per la vita di tutti i giorni;
 - gestire e coordinare, al campo estivo, l'angolo della preghiera;
 - guidare la preghiera della comunità e coordinare, come cerimoniere, il servizio liturgico nelle diverse celebrazioni;
 - impegnarsi nel movimento missionario, mantenendo contatti con luoghi di missione e sensibilizzando sul tema il reparto e la comunità parrocchiale con iniziative sia di solidarietà sia di preghiera.

Specialità collegate

- [Attore](#)
- [Cantante](#)
- [Corrispondente](#)
- [Disegnatore](#)
- [Falegname](#)
- [Folclorista](#)
- [Fotografo](#)
- [Informatico](#)
- [Interprete](#)
- [Lavoratore in cuoio](#)
- [Musicista](#)
- [Redattore](#)
- [Sarto](#)
- [Servizio della Parola](#)
- [Servizio liturgico](#)
- [Servizio missionario](#)

ANIMAZIONE SPORTIVA



L'E/G per conquistare il brevetto di **animazione sportiva** deve:

- aver approfondito diverse discipline sportive sia nella teoria che nella pratica;
- essere consapevole che soltanto attraverso l'impegno, la continuità e la costanza si possono ottenere dei risultati, il primo e più importante dei quali è di migliorare ogni volta se stessi;
- intendere la competizione non come esasperazione del confronto con i compagni, con il tempo o con la misura, ma come stimolo a dare il meglio di sé;
- acquisire una corretta mentalità sportiva che si manifesta nel mantenere nella vita di gruppo, anche in situazioni competitive, comportamenti leali e corretti, di collaborazione di rispetto degli avversari e dei compagni meno abili.

Specialità collegate

- [Alpinista](#)
- [Atleta](#)
- [Ciclista](#)
- [Hebertista](#)
- [Infermiere](#)
- [Maestro dei giochi](#)
- [Nuotatore](#)

GUIDA ALPINA



Un repartista per ottenere il brevetto di **guida alpina** deve:

- aver compiuto escursioni con l'aiuto di persone competenti e aver sperimentato la progressione su vie ferrate e le tecniche di arrampicata;
- aver imparato l'uso dei vari tipi di attrezzatura personale alpinistica, le principali manovre di corda e i nodi utili;
- saper costruire un riparo di fortuna, e conoscere le precauzioni da prendere in caso di brutto tempo o temporale;
- la capacità di riconoscere i cambiamenti del tempo dai segnali che offre la natura;
- saper equipaggiare in modo adatto alle diverse occasioni di escursione e conoscere i materiali usati;
- conoscere il potere alimentare dei vari cibi.

Specialità collegate

- [Alpinista](#)
- [Amico degli animali](#)
- [Astronomo](#)
- [Botanico](#)
- [Fotografo](#)
- [Guida](#)
- [Hebertista](#)
- [Infermiere](#)
- [Naturalista](#)
- [Nuotatore](#)
- [Osservatore](#)
- [Osservatore meteo](#)
- [Pompieri](#)
- [Segnalatore](#)
- [Topografo](#)

MANI ABILI



Il repartista che vuole ottenere il brevetto di *mani abili* deve:

- saper:
 - risolvere con abilità, fantasia e competenza i piccoli problemi relativi a elettricità, acqua, falegnameria;
 - portare a compimento una propria idea dal progetto alla realizzazione da solo o con la squadra o con il reparto;
 - esercitare con discreto risultato almeno qualche abilità artigiana per fabbricare oggetti utili e svolgere lavori di manutenzione e piccole riparazioni;
 - creare oggetti artistici unendo la fantasia alla manualità;
 - usare correttamente attrezzi e strumenti, e curarne fedelmente la manutenzione e la riparazione. Sa distinguere i vari tipi di materiali, la loro origine, la composizione, la lavorazione, sapendo come reperirli in natura, dove acquistarli, come riciclarli;
- conoscere e attenersi alle norme di sicurezza, specialmente nell'utilizzo di attrezzature elettriche e da taglio;
- possedere e trasmettere agli altri il gusto per le cose rifinite bene e la cura dei particolari.

Specialità collegate

- [Boscaiolo](#)
- [Campeggiatore](#)
- [Carpentiere navale](#)
- [Disegnatore](#)
- [Elettricista](#)
- [Falegname](#)
- [Fa tutto](#)
- [Giocattolaio](#)
- [Lavoratore in cuoio](#)
- [Maestro dei nodi](#)
- [Meccanico](#)
- [Modellista](#)
- [Muratore](#)
- [Sarto](#)

NOCCHIERE



Per ottenere questo brevetto l'E/G deve:

- * nozioni di meteorologia, carteggio e orientamento con le stelle
- * conoscere i motorini marini teoricamente e praticamente
- * conoscere i guasti ricorrenti ed essere in grado di svolgere riparazioni
- * essere in grado di smontare, pulire, lubrificare e rimontare le parti principali del motore
- * saper svolgere le più importanti manovre in ogni ruolo su un'imbarcazione a motore, conosce le dotazioni di sicurezza, le regole per prevenire gli abbordi e tutti i segnali diurni e notturni dei natanti
- * aver approfondito la conoscenza della navigazione su barche a vela in ogni ruolo
- * essere capace di eseguire con competenza partenze e ormeggi, il recupero di uomo in mare e raddrizzare la barca dopo la scuffia
- * saper nuotare bene ed è al corrente delle principali tecniche di salvataggio
- * conoscere le regole della navigazione e le caratteristiche della costa vicina al proprio reparto
- * essere in grado di riportare su carta la rotta seguita e di percorrerne una assegnata.

Specialità collegate

- [Astronomo](#)
- [Battelliere](#)
- [Carpentiere navale](#)
- [Corrispondente radio](#)
- [Disegnatore](#)
- [Elettricista](#)
- [Falegname](#)
- [Fa tutto](#)
- [Guida marina](#)
- [Infermiere](#)
- [Maestro dei nodi](#)
- [Meccanico](#)
- [Modellista](#)
- [Nuotatore](#)
- [Osservatore meteo](#)
- [Pompieri](#)
- [Sarto](#)
- [Segnalatore](#)
- [Topografo](#)

PIONIERE



L'E/G che vuole ottenere il brevetto di **pioniere** deve:

- conoscere i diversi tipi di albero da cui trarre la materia prima, ed essere in grado di utilizzare il legname più indicato per le diverse costruzioni;
- aver dimostrato in più occasioni di saper costruire con misure esatte ciò che gli serve;
- conoscere alla perfezione tutti i nodi necessari per le ordinarie attività scout all'aperto, oltre alle impiombature di giunzione ed infine per le funi;
- saper:
 - realizzare da sé quanto gli occorre per vivere più comodamente all'aperto;
 - usare correttamente e in sicurezza gli attrezzi classici e aver provveduto con regolarità alla loro manutenzione;
 - eseguire correttamente incastri e legature, sapendole utilizzare correttamente per tutte le costruzioni di squadriglia, reparto;
 - la tecnica per abbattere un tronco in sicurezza, utilizzando sega, accetta, cunei e funi;
 - realizzare le costruzioni da campo.

Specialità collegate

- [Boscaiolo](#)
- [Campeggiatore](#)
- [Carpentiere navale](#)
- [Cuciniere](#)
- [Disegnatore](#)
- [Falegname](#)
- [Fa tutto](#)
- [Hebertista](#)
- [Infermiere](#)
- [Lavoratore in cuoio](#)
- [Nuotatore](#)
- [Osservatore](#)
- [Osservatore meteo](#)
- [Pompieri](#)
- [Sarto](#)
- [Topografo](#)

SOCCORSO



Colui che vuole conquistare il brevetto di **Soccorso** (che sostituisce quello di **Pronto soccorso**) deve:

- conoscere e saper mettere in pratica i principi basilari del primo soccorso e le principali norme di igiene e di corretta alimentazione;
- essere ben cosciente dell'importanza della prevenzione delle malattie e della necessità di adoperarsi per mantenere efficiente il proprio corpo, anche attraverso una corretta attività fisica e avere trasmesso tale stile personale alla propria squadriglia;
- sapere i principali rischi per la salute durante le attività scout e la struttura sanitaria della propria città; *possedere la specialità di infermiere;
- aver partecipato a corsi presso associazioni di volontariato sanitario o possedere un livello di competenza equivalente riguardo il primo soccorso al prossimo;
- tenere in efficienza una propria dotazione di materiali da primo soccorso;
- gestire in prima persona il servizio di pronto intervento durante un campo di reparto estivo o invernale.

Specialità collegate

- [Alpinista](#)
- [Botanico](#)
- [Campeggiatore](#)
- [Corrispondente radio](#)
- [Esperto del computer](#)
- [Fa tutto](#)
- [Hebertista](#)
- [Infermiere](#)
- [Naturalista](#)
- [Nuotatore](#)
- [Pompieri](#)
- [Segnalatore](#)
- [Topografo](#)

SHERPA



Il repartista che vuole ottenere il brevetto di [sherpa](#) deve:

- aver capacità di osservazione e orientamento, conoscere i diversi ambienti naturali e saper prevenire ed intervenire nei problemi che potrebbero verificarsi lontano dal campo o dalla base di partenza;
- aver organizzato più volte un'uscita, un'escursione in montagna o un percorso partendo dallo studio sulla carta prevedendo i tempi, le soste, i rifornimenti, l'equipaggiamento, la fatica e i luoghi di accantonamento o di attendamento;
- aver dimostrato in più occasioni di avere l'abitudine di osservare l'ambiente attraversato e di saper riconoscere le piante, gli animali o i punti di maggior interesse naturale, storico e artistico;
- saper distinguere le tracce, saperle lasciare e seguire, conoscere i simboli e i segnali relativi a sentieri e piste;
- saper intervenire in caso d'incidenti di marcia (insolazione, distorsioni, affaticamento ecc.), segnalare le richieste di soccorso e individuare i punti di soccorso sul proprio itinerario;
- aver cucinato in più occasioni anche senza utensili e aver improvvisato un pasto con le provviste a disposizione;
- saper organizzare un menù base (correttamente bilanciato) per un campo di reparto.

Specialità collegate

- [Alpinista](#)
- [Amico degli animali](#)
- [Astronomo](#)
- [Boscaiolo](#)
- [Botanico](#)
- [Campeggiatore](#)
- [Ciclista](#)
- [Cuciniere](#)
- [Guida marina](#)
- [Hebertista](#)
- [Infermiere](#)
- [Naturalista](#)
- [Nuotatore](#)
- [Osservatore](#)
- [Osservatore meteo](#)
- [Segnalatore](#)
- [Topografo](#)

SKIPPER



Il repartista che vuole ottenere il brevetto di **skipper** deve:

- aver approfondito la conoscenza della navigazione su barche a vela in ogni ruolo;
- essere capace di eseguire con competenza partenze e ormeggi, il recupero di uomo in mare e raddrizzare la barca dopo la scuffia
- saper nuotare bene ed è al corrente delle principali tecniche di salvamento;
- conoscere le regole della navigazione e le caratteristiche della costa vicina al proprio reparto;
- essere in grado di riportare su carta la rotta seguita e di percorrerne una assegnata.

Specialità collegate

- [Astronomo](#)
- [Battelliere](#)
- [Carpentiere navale](#)
- [Corrispondente radio](#)
- [Disegnatore](#)
- [Falegname](#)
- [Fa tutto](#)
- [Guida marina](#)
- [Infermiere](#)
- [Modellista](#)
- [Nuotatore](#)
- [Osservatore meteo](#)
- [Maestro dei nodi](#)
- [Sarto](#)
- [Segnalatore](#)
- [Topografo](#)

TIMONIERE



Il repartista che vuole ottenere il brevetto di **timoniere** deve:

- sapere:
 - condurla dove è necessario e conosce perfettamente il modo per farlo;
 - quali ordini impartire, conoscere gli effetti dinamici della voga e del timone, sapere come distribuire i rematori, se si trova su una barca a remi;
 - conoscere le andature e la manovra delle vele su una barca a vela;
 - saper tenere conto degli effetti evolutivi dell'elica e delle potenzialità del motore in dotazione su una barca a motore;
 - organizzare l'equipaggio, allestisce le dotazioni di sicurezza e adotta tutte quelle regole che tutelano la vita umana in mare
- essere altamente responsabile;
- essere a proprio agio con bussole e carte nautiche, così come con strumenti e previsioni meteo.

Specialità collegate

- [Astronomo](#)
- [Battelliere](#)
- [Carpentiere navale](#)
- [Corrispondente radio](#)
- [Falegname](#)
- [Fa tutto](#)
- [Guida marina](#)
- [Infermiere](#)
- [Modellista](#)
- [Nuotatore](#)
- [Osservatore](#)
- [Osservatore meteo](#)
- [Maestro dei nodi](#)
- [Pescatore](#)
- [Segnalatore](#)
- [Topografo](#)

TRAPPEUR



L'E/G che vuole conquistare il brevetto di trappeur deve:

- avere esperienza di diversi tipi di uscite in vari ambienti;
- sapere:
 - progettare le principali [costruzioni](#) del campo estivo e una serie di piccole costruzioni utili alla squadriglia;
 - cucinare senza utensili utilizzando materiale naturale;
 - preparare un pranzo completo per sè e per la squadriglia e mantenere il fuoco sotto la brace per un'intera giornata;
 - organizzare e realizzare un'uscita di squadriglia, procurandosi il cibo dalla [natura](#);
 - costruire un rifugio con elementi naturali, con il solo aiuto di un'[accetta](#) e del [cordino](#).

Specialità collegate

- [Astronomo](#)
- [Battelliere](#)
- [Boscaiolo](#)
- [Botanico](#)
- [Campeggiatore](#)
- [Cuciniere](#)
- [Falegname](#)
- [Fa tutto](#)
- [Hebertista](#)
- [Infermiere](#)
- [Lavoratore in cuoio](#)
- [Naturalista](#)
- [Nuotatore](#)
- [Osservatore](#)
- [Osservatore meteo](#)
- [Pescatore](#)
- [Pompiere](#)
- [Sarto](#)
- [Segnalatore](#)